

4.3 - 第一次卡尔迪耶罗之战 (1796年11月12日)

增援时间表

在武姆泽败于卡斯蒂廖内并被困在曼托瓦后，奥尔温齐率领一支援军纵队向拿破仑主力发起进攻；以此同时，达维多维奇正在里沃利一带与沃布瓦的部队交战（见下一个剧本）。当时的天气非常恶劣，双方顶着漫天的雨雪在卡尔迪耶罗附近爆发了一场遭遇战，经过了旷日持久的拉锯战，两军战线均伤亡惨重，两相争夺的村庄几度易手。面对敌人不断前来支援的生力军，法军始终难以取得实质突破。最终，拿破仑不得不率领伤痕累累的部队向维罗纳方向撤退，他也由此尝到了人生中第一次打败仗的滋味。数天后，两军将在阿科拉再次交锋，而这一次，波拿巴将一雪前耻。

统帅 & 军团士气

法军统帅：马塞纳 (C8)

波拿巴 (C1) 进场后移除马塞纳。

军团士气：7

联军统帅：格沃兹达诺维奇 (A4)

历史上该副官应为霍亨索伦。

军团士气：6

特殊规则

◎ **第1回合抽卡：**双方玩家仅保留各自阵营的卡牌，抽中其他卡牌时弃置重抽。并且开局时在各自预备框中放置1枚  指令方块。

◎ **联军：**骑兵大冲锋时无法获得二线单位的支援。战斗开始前可以将1个步炮兵单位替换为分遣火炮。参见规则 28.7。

◎ **禁用卫戍：**无法部署新的卫戍单位。

◎ **暴风雨天气：**从第4回合开始，应用如下效果：

– 主动权玩家在回合开始时不再获得额外指令方块与战斗令牌，参见规则 13.2。

– 所有战斗结果遭受向左  移列1次的惩罚。

– 炮兵单位只能沿大道或小路移动或撤退，且道路必须连贯；禁用轰击；无法结成大炮兵连队形。

– 禁用骑兵大冲锋和交战机动；禁用散兵能力。

◎ **第1回合 – 免费移动：**法军玩家可免费执行一次移动指令 ，以此取代法军作为主动权玩家原本可获得的额外指令方块 。参见规则 16.1 “白昼回合”。

◎ **回合1 – 维琴察或阿科拉进场区域：**

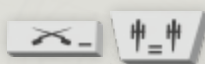


◎ **回合2 – 维罗纳进场区域：**



+ 仲马 (95)。

◎ **回合2 – 维琴察进场区域：**



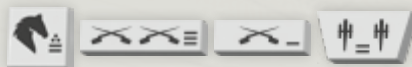
+ 奥尔温齐 (C4)。

◎ **回合3 – 维罗纳进场区域：**



+ 波拿巴 (C1) + 韦迪耶 (96)。

◎ **回合3 – 维琴察进场区域：**



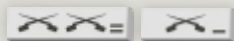
+ 鲁伊斯 (85) + 许比尔茨 (87)。

◎ **回合4 – 维罗纳或圣马蒂诺进场区域：**
(暴风雨天气开始)：



+1点军团士气 (法军)

◎ **回合4 – 维琴察进场区域：**



+1点军团士气 (联军)

“辈当自信前行以对敌军，否则吾之
显见不安将激其更大之勇。”

– 拿破仑