

3. 剧本说明

每个游戏剧本包含如下内容：

- ◎ 历史背景叙述与玩法提示。
- ◎ 出场将领、军团士气与特殊规则。
- ◎ 增援部队、事件时间表、战争熔炉表。
- ◎ 额外胜利条件、金色方块特殊规则。
- ◎ 地图布置、开局胜旗设置、战斗序列。

初始胜旗控制

除非剧本中另有特殊说明，否则距离胜旗区域最近的常规单位或卫戍单位的所有者被视为控制该胜旗区域。如果双方距离相等，则双方均未控制该区域。

开局卡牌 & 方块

每个剧本都会列出所需用到的**10张将领卡**，双方玩家阵营各**5张**。将剧本指定的将领卡单独取出（通常作为增援进场），然后将**10张中其余的将领卡与如下卡牌混洗**：

- ◎ 30张公用卡，
- ◎ 15张联军卡，
- ◎ 15张法军卡，
- ◎ 1张洗牌卡。

以上卡牌组合成游戏的事件卡组。

“仅保留己方卡牌”表示在游戏开始时的抽卡过程中，玩家只能保留己方阵营的卡牌，抽中其他卡牌时需立即弃置并重新抽卡。当抽卡步骤完成时，将抽卡堆与弃卡堆合并后重新洗牌。

开局时玩家的军团面板预备框中可能会存有一些预备指令方块  / ，这些方块此时不可放入公共杯中。

剧本增援

当抽中**黄色方块**  时，根据当前回合的增援情况应用如下规则：

- ◎ 本回合中**所有增援单位**按照所示顺序，从左到右依次进场。进场后可以免费执行1次“指挥范围内”的移动指令（允许道路行军），从进场后的第一格区域开始计数。
- ◎ 增援的**将领卡**进场时被其所有者抓取至手中。
- ◎ 增援的**统帅卡**进场时从副官面被翻转至统帅面。（例如卡号A1翻转至C1。）
- ◎ 指定玩家的军团提升一定士气点。

- ◎ **金色方块**  被放进公共杯。

如果在回合结束前未抽中**黄色方块** ，则所有当前回合或上一回合的增援单位将延后至下一回合进场。

如果进场区域无法通行或处于**敌方单位的搏杀区域**范围，则增援单位可在其他最近的可通行区域进场，前提是不得穿越禁行地形。如果仍不满足进场条件，则延迟至下次抽中黄色方块  时再进场。

增援框中带有绿色生力军标记  的单位为“**生力军单位**”，参见规则29.4。

剧本平衡性

本卷中所有会战在历史上都是法军获得了胜利。在两次意大利战役期间，拿破仑部队的整体素质大多都优于其对手。因此，游戏胜利条件经过了适当调整，以减轻史实结果带来的平衡性问题。但对于有经验的玩家而言，大多数会战态势在某种程度上都会稍微倾向于法军，因此推荐同一剧本游玩两次，双方交换阵营后比对战果。同时强烈建议允许新手玩家在回合开始时能够抽取额外的卡牌，或在杯中加入额外的指令方块，以平衡两边实力差距。

第1回合抽卡

在第1回合的抽卡阶段，需要遵照如下特殊流程：

- ◎ **自动弃卡**：抽中  卡时立即弃置此卡，不产生任何效果，然后继续抽取卡牌，直至手中没有该字符的卡牌。
- ◎ **洗牌**：第1回合抽卡结束时，将抽卡堆与弃卡堆合并后重新洗牌。

拿破仑·波拿巴之命运

在游戏结束时，如果拿破仑·波拿巴统帅卡处于“副官”面，则进行1次**战争命运判定**。如果结果为 ，则拿破仑阵亡或严重伤残，法军立刻输掉游戏。

为了丰富战斗的叙事感，对所有处于“副官”面的军团统帅和离场将领都进行同样的技能判定。

“人不久即厌为少数人洒血，
彼等以为以聚敛之财宝，足酬士卒之险。”
-拿破仑

入门剧本

强烈建议从这个入门剧本开始熟悉游戏。玩法演示也正是使用了该剧本进行讲解。

- ◎ **剧本：**蒙特贝洛之战。
- ◎ **特殊卡牌事件：**无视所有“战争熔炉”或“副官”事件，但卡牌上其他效果仍然照常执行。
- ◎ **游戏时长：**游戏在第4回合末结束。
- ◎ **胜利条件：**法军玩家占领2格法军或2格联军的胜旗区域即可获胜。否则，主动权玩家获胜。
- ◎ **平衡性调节：**每回合开始时，法军玩家额外抽取1张卡牌。



阿科拉桥之战
Horace Vernet, 1826年著

3.1 - 洛纳托之战 (1796年8月3日)

增援 & 事件时间表

这是洛纳托-卡斯蒂廖内会战的首场战斗。波拿巴仅凭3.2万人便先后击败了两支总兵力达5.3万人的奥地利军团。

起初，两支法军编队与孤立无援的格沃兹达诺维奇部队爆发了激烈战斗，武姆泽的主力部队试图前往营救，但最终没能成功。波拿巴凭借闪电攻势击败了这支被围困的奥地利部队，又在几天后于卡斯蒂廖内和索尔费里诺附近再一次地击退了武姆泽的部队。

统帅 & 军团士气

法军统帅：贝尔蒂埃 (A1)

军团士气：8

联军统帅：劳尔 (A7)

军团士气：10 - 疲惫 (参见可选规则29.5)

特殊规则

- ◎ **第1回合抽卡**：联军玩家仅保留联军卡牌，抽中其他卡牌时弃置重抽，并且开局时在预备框中放置1枚指令方块。
- ◎ **法军**：在第6回合前，法军单位无法移动、挺进、撤退至东部5格区域。

在部署图中以红色轮廓标出。

- ◎ **联军**：联军步炮兵无法进行轰击，联军大冲锋时无法获得二线单位支援。

这些被分配到步兵单位中的火炮多为小口径的团级火炮，射程十分有限，并且奥军骑兵尚未接受过集群攻击训练。

- ◎ **葡萄园**：骑兵 & 骑炮兵无法使用“交机动”或“大冲锋”进入农作物地形。

意大利的葡萄园通常有藤蔓挂在树上，这使得骑兵队难以成建制地通过。

- ◎ **回合1 - 免费移动/攻击**：在游戏开始时，联军玩家可以选择免费执行1次移动指令 ，随后再免费执行1次攻击指令  (不属于红色方块  战斗)，以此取代联军作为主动权玩家原本可以获得的额外指令方块与攻击令牌。参见规则16.1 > 白昼回合。

- ◎ **回合1 - 法军延迟开局**：法军无法执行移动指令，反应移动除外。

- ◎ **回合2 - 布雷西亚进场区域**：

  +波拿巴 (C1) +2点军团士气 (法军)

- ◎ **回合2 - 蒙特基亚罗E和W进场区域**：

     +基尔迈纳 (57)

- ◎ **回合3 - 索尔费里诺E或W进场区域**：

   +武姆泽 (C7) +许比尔茨 (87) +1点军团士气 (联军)

- ◎ **回合4 - 索尔费里诺E或W或曼托瓦进场区域**：

  +1点军团士气 (联军)

- ◎ **回合5 - 索尔费里诺E或曼托瓦进场区域**：

     +达维多维奇 (86) +1点军团士气 (联军)

- ◎ **回合8 - 夜晚**：

杯中限2枚黑色方块   +2枚红色方块  。

- 突击战遭受向左  移列1次惩罚。
- 无法进行射击战、骑兵突击或提供支援。

“再三研读亚历山大、汉尼拔、恺撒、古斯塔夫、蒂雷纳、欧根及腓特烈之征伐之事……此乃成就伟大将领、洞悉战争艺术奥秘之唯一法门。”
-拿破仑

洛纳托 - 战争熔炉表

技能判定	法军	联军
	外伤	外伤
	无效果	指挥混乱
	尚武精神	特殊事件
	无效果	无效果
	激烈交火	弹药不足
	弹药不足	疲劳作战
	疲劳作战	疲劳作战

特殊事件

◎ 特殊事件 - 散兵游勇。仅限第 3/4/5 回合：

联军玩家如果抽中该特殊事件，则可以获得如下增援单位，仅限1次：

- 萨洛或布雷西亚进场区域：全员生力军 ，
参见规则29.4。

  + 鲁伊斯 (85)

- 然后法军获得1面闲置的胜旗 。

除上述情形外，该特殊事件“无效果”。

额外胜利条件

◎ **区域控制**：在第5回合结束时，如果联军玩家在2个城堡中都驻有卫戍单位，则获得游戏胜利。

◎ **通信线路**：游戏结束时，如果在洛纳托与萨洛中没有任何法军单位，则法军玩家游戏失败！此条件优先于其他所有胜利条件。

◎ **军心涣散**：游戏结束时，如果联军的军团士气低落，则联军玩家游戏失败。

法军将领卡

(49) - 维克托
(52) - 马塞纳
(57) - 基尔迈纳 (增援)
(58) - 朗蓬
(61) - 奥热罗

联军将领卡

(83) - 利普陶伊
(84) - 欧奇考伊
(85) - 鲁伊斯 (增援)
(86) - 达维多维奇 (增援)
(87) - 许比尔茨 (增援)

剧本玩法提示

奥军在开局时会占据一定优势，但他们最好尽快行动起来，争取在波拿巴的主力部队赶到战场之前做好防御准备。在此之后，你必须坚守住战线，等待武姆泽的援军抵达。尽管长途奔袭的援军已经疲惫不堪，但如果得不到特殊事件带来的这支援军，你在洛纳托的部队必将毫无招架之力。所以，尽快集结起你的部队吧，尤其是使用了“疲惫之师”这一可选规则。

法军起初略处下风，他们必须在奥军增援抵达之前尝试将敌方部队逐一击破，绝不能让他们占据到有利的防御位置！要警惕联军特殊事件所带来的增援部队，尽管他们可能不会出现，但你仍需提前制定好应对之策！当武姆泽的部队匆匆赶来之际，为他们准备好一场“惊魂派对”吧。切记，务必在第5回合结束前夺取至少1座城堡。

历史结果：法军胜利。奥军损失约5000人及23门火炮，法军损失约2000人。

“当汝决意冒险一战，务必为己留存一切可能之胜机，
尤当汝之对手具卓越之才时。
盖若汝战败，即便身处辎重与交通线之中，败者惨矣！”
- 拿破仑

卡斯蒂廖内-战争熔炉表

技能判定	法军	联军
	外伤	外伤
	无效果	指挥混乱
	尚武精神	无效果
	热忱迎战	热忱迎战
	激烈交火	激烈交火
	弹药不足	疲劳作战
	疲劳作战	疲劳作战

额外胜利条件

◎ **鼻青脸肿!**: 在任意回合结束时,如果法军士气低落 , 而联军士气良好 , 则联军立即胜利。

◎ **胜旗数量持平**: 如果双方胜旗数量相等, 则联军胜利。

- **联军撤离**: 在第5、6、7回合中, 如果联军玩家从佩斯基耶拉N或S、瓦莱焦或曼托瓦E区域, 成功撤离至少8个单位(含HQ), 则在游戏结束时拥有更高军团士气一方获胜。此胜利条件优先于其他所有胜利条件。

只有通过**撤回**离场的单位才计入**撤离**单位数量。

联军炮兵(可选)

◎ **游戏布置**: 游戏开始时, 经双方同意, 联军可以在剧本部署图所示位置额外布置2个步炮兵单位 。

◎ **惩罚**: 第5回合的“联军有序撤离”事件不再生效。

历史上, 奥军统帅曾下令抛弃大量重型火炮, 以避免这些装备迟滞部队的行军。如果你不想执行“联军有序撤离”事件, 那这条可选规则将会是个不错的选择, 尽管颇具挑战性, 但也会非常有趣。

金色方块特殊规则

◎ 法军玩家可以使用**金色方块**  来获得1枚攻击令牌 , 并立即发起1次战斗。

法军将领卡

(52) - 马塞纳
(57) - 基尔迈纳
(59) - 德皮努瓦 (增援)
(60) - 菲奥雷拉 (增援)
(61) - 奥热罗

联军将领卡

(83) - 利普陶伊
(86) - 达维多维奇
(88) - 瑟博滕多夫
(89) - 魏登菲尔德 (增援)
(90) - 皮亚切克

剧本玩法提示

奥军的初始阵地非常稳固, 但可能很快就会遭到法军的大规模侧翼突击, 因此请保留一些预备部队以防不测。此外还有更多生力军增援也正在赶来, 你的首要任务是组织起有效的防御。然而, 敌军的战力十分强悍, 所以在战斗的中期你还要做好且战且退的准备。这实施起来并非易事, 但你会感激有“撤回”规则的存在, 请务必善加利用。如果你只想在战场上与敌人硬碰硬, 那就试试可选规则的联军炮兵吧。运气好的话, 没准能够达成“鼻青脸肿!”的胜利条件拿下这局!

法军拥有更为优秀的部队, 应该主动出击, 牢牢牵制住敌军, 为侧翼部队对敌方战线的包抄创造机会。然而, 这个战法很可能会被对手轻易识破, 他们定会提前作出应对之举。不过这至少能引出对手的预备部队。如果运气好的话, 你就有机会正面突破敌方的防线。不要让这些麻烦的奥地利人跑了, 如果他们使用可选规则的炮兵负隅抵抗的话, 那就彻底瓦解他们的军团士气, 拿下最终的胜利!

历史结果: 法军小胜。奥军损失约3000人及20门火炮, 法军损失约1500人。

里沃利 - 战争熔炉表

技能判定	法军	联军
	外伤	外伤
	无效果	指挥混乱
	特殊事件	热忱迎战
	尚武精神	无效果
	激烈交火	激烈交火
	弹药不足	疲劳作战
	疲劳作战	疲劳作战

法军将领卡

(52) - 马塞纳
(53) - 儒贝尔
(54) - 勒克莱尔
(55) - 雷伊 (增援)
(56) - 布吕内 (增援)

联军将领卡

(78) - 吕西尼昂 (增援)
(83) - 利普陶伊
(84) - 欧奇考伊
(85) - 鲁伊斯 (增援)
(93) - 武卡索维奇 (增援)

特殊事件

◎ 特殊事件 - 仅限第5或第6回合 - 侧翼部队:

法军玩家每当在第5或第6回合中抽中此特殊事件时, 都可以获得如下增援部队, 但前提是此前未曾有联军单位从维罗纳区域离场过。

- 维罗纳进场区域: 全员生力军 , 参见规则29.4。



除上述情形外, 该特殊事件“无效果”。

额外胜利条件

◎ 向维罗纳进发!: 如果联军玩家将至少2个稳定状态单位从维罗纳区域离场, 则可以获得1面胜旗。

注意: 只可触发一次。

◎ 伤亡惨重: 当任意一方的兵力战损累计达到6阶时, 该玩家立即输掉游戏。

◎ 回合3-包抄: 联军玩家可以选择按照事件文本移动单位, 但法军玩家可以因此获得1面胜旗 .

金色方块特殊规则

法军玩家可以使用金色方块  来获得1枚攻击令牌 , 并立即发起1次战斗。

剧本玩法提示

你的士兵们都已经疲惫不堪士气低落, 时间对于法军而言更为有利, 因此奥军在开局时必须积极发起主动攻击。冬季严酷的环境会大大影响炮兵的部署, 而且你许多部队正处于背水而战的境地, 所以必须尽快架起浮桥! 你可以命令你的右翼部队对敌军进行迂回包抄, 如果行动得足够迅速, 将会有很大机会为你带来制胜一击; 然而若稍有迟缓, 就准备好迎接波拿巴的凶猛反扑吧。

法军在交战初期战力不足, 他们必须拖住敌军, 等待增援部队的到来。敌军部队此时过度分散, 你要尽量将他们牵制住, 以防止他们重新集结起来。尽管地形环境恶劣, 但你麾下的强大骑兵能够有机会发挥出关键作用。在战斗后期, 随着援军的涌入, 你便能将敌方分散的部队一一击破。不要吝惜生命, 用鲜血争取时间!

联军虽拥有众多单位, 但是很难将他们集中投入到战斗中去。而法军玩家拥有更优秀的作战部队和机动能力。大胆发挥你的想象力, 勇于出击吧!

历史结果: 法军大胜。奥军损失约3300人及40门火炮, 另有约7000人被俘 (次日又有约6000人被俘); 法军共损失约3200人。

“吾辈当自信前行以对敌军,
否则吾之显见不安将激其更大之勇。”
-拿破仑